

**CORPORACIÓN MUNICIPAL DE DESARROLLO SOCIAL DE CALAMA
UNIDAD DE SUBVENCIÓN GENERAL**

MEMORÁNDUM INTERNO SUBVENCIONES N.º 1620

DE: ENCARGADA UNIDAD SUBVENCIÓN GENERAL Srta. Celen Fernández Calderón	FECHA:	10 de septiembre de 2018
A: JEFE DE ADMINISTRACIÓN Sr. Carlos Yueng Aspeti	REF.:	Solicita Requerimiento SEP. Liceo "Minero-América" B-10.-

1.- Junto con saludarle muy cordialmente, informo a usted que el Establecimiento Educativo Liceo "Minero-América" B-10, solicita requerimientos para acciones insertas en PME 2018.

Acción: "Proyecto pedagógico: Aprendamos jugando en historia".

2.- Se adjunta Ord N.º 304, cotización y solicitud.

3.- Lo que se informa para su conocimiento y fines pertinentes.

Sin otro particular, le saluda atentamente.



Celen Fernández Calderón

**Celen Fernández Calderón
Encargada Unidad de Subvención General**

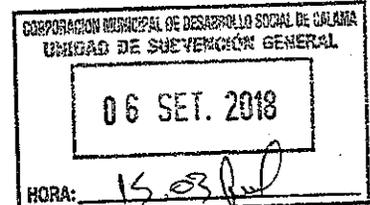
JTP/MCC/CFC/srl
Distribución:
- La indicada
- Archivo SEP

25 SET. 2018





CORPORACIÓN MUNICIPAL DE DESARROLLO SOCIAL DE CALAMA
LICEO MINERO AMÉRICA



ORD: N° 304

ANT.:

MAT.: Solicitud de Requerimiento
Sep. 2018.

CALAMA, Septiembre 04 de 2018.

DE: DIRECTOR (I) LICEO MINERO AMERICA
SR. NÉSTOR CISTERNAS VEAS

A: DIRECTORA EJECUTIVA (I) COMDES CALAMA
SRTA. JUBITZA TAPIA PÉREZ

1.- Junto con saludar, envío a usted, la siguiente Solicitud para orden de Requerimiento Sep. 2018, correspondiente a nuestro establecimiento educacional.:

- Acción: Proyecto Pedagógico: "Aprendamos jugando en Historia"
- Dimensión: Gestión Pedagógica

2. Lo anterior, para su conocimiento y fines pertinentes.

Atentamente,

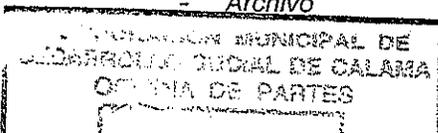


NÉSTOR CISTERNAS VEAS
Director (I)

NCV/rac.

Distribución:

- La indicada.
- Archivo





LICEO MINERO AMÉRICA
UNIDAD TÉCNICO PEDAGÓGICA

Solicitud adjunta al
ordinario N°: _____

Solicitud para orden de Requerimiento SEP 2018

Establecimiento: LICEO MINERO AMÉRICA			RBD	220-8
Plan de Mejoramiento Educativo 2018				
Nombre de la Acción:	Proyecto pedagógico: Aprendamos jugando en historia"			
Dimensión PME:	Gestión pedagógica	Sub-Dimensión PME	Enseñanza y aprendizaje en el aula	
Monto destinado a la Acción:	\$ 60.000.000	Monto destinado al Requerimiento (Aprox.)	\$509.796	
Requerimiento SEP				
Solicita:			Cantidad	
	° Catan básico		12	
	° La guerra en el pacífico		12	
	°			
Descripción Técnica de la Acción	Fecha "para" el requerimiento: 04 septiembre 2018 Se plantea como proyecto pedagógico introducir dos experiencias de gamificación en el aula, basada en juegos de tablero uno es Colonos de Catán y Guerra del Pacífico con el propósito curricular de la unidad dos del plan y programa de primero medio donde se plantea que os estudiantes avancen en la comprensión de diversos procesos sociales en una mirada entre los contextos europeos, americanos y nacionales, es decir en el desarrollo de habilidades de nivel superior y al ser contenidos abstractos y alejados de la realidad geográfica, temporal e histórica de los alumnos se considera generar actividades que posibiliten y acerquen a los estudiantes a lo que establece la unidad como tal.			
Descripción del requerimiento:	12 juegos de catan 12 juegos de la Guerra del Pacifico			
Responsable de la acción:	Johanna Garvizo Plaza	Cargo:	Jefe de UTP	
		Contacto:	998660332	
Proveedor Sugerido:	Devir Chile Limitada proveedor exclusivo de los juegos		¿Adjunta cotización?	Si/no si
Observaciones:				



LICEO MINERO AMÉRICA
UNIDAD TÉCNICO PEDAGÓGICA



Solicitud adjunta al
ordinario N°: 304

Solicitud para orden de Requerimiento SEP 2018

Establecimiento: LICEO MINERO AMÉRICA			RBD	220-8
Plan de Mejoramiento Educativo 2018				
Nombre de la Acción:	Proyecto pedagógico: Aprendamos jugando en historia"			
Dimensión PME:	Gestión pedagógica	Sub-Dimensión PME	Enseñanza y aprendizaje en el aula	
Monto destinado a la Acción:	\$ 60.000.000	Monto destinado al Requerimiento (Aprox.)	\$533.596	
Requerimiento SEP				
Solicita:			Cantidad	
	°	Catan básico	12	
	°	La guerra en el pacífico	12	
	°	despacho	1	
Descripción Técnica de la Acción	Fecha "para" el requerimiento: 04 septiembre 2018 Se plantea como proyecto pedagógico introducir dos experiencias de gamificación en el aula, basada en juegos de tablero uno es Colonos de Catán y Guerra del Pacífico con el propósito curricular de la unidad dos del plan y programa de primero medio donde se plantea que os estudiantes avancen en la comprensión de diversos procesos sociales en una mirada entre los contextos europeos, americanos y nacionales, es decir en el desarrollo de habilidades de nivel superior y al ser contenidos abstractos y alejados de la realidad geográfica, temporal e histórica de los alumnos se considera generar actividades que posibiliten y acerquen a los estudiantes a lo que establece la unidad como tal.			
Descripción del requerimiento:	12 juegos de catan 12 juegos de la Guerra del Pacífico			
Responsable de la acción:	Johanna Garvizo Plaza	Cargo:	Jefe de UTP	
		Contacto:	998660332	
Proveedor Sugerido:	Devir Chile Limitada proveedor exclusivo de los juegos		¿Adjunta cotización?	Si/no sí
Observaciones:	